

Hinweise zum Maschinensprachspielprogramm "BÄNG-BÄNG"  
für das EG2000 Colour-Genie (c) 1983 TCS

- Laden des Programms:

```
READY  
>SYSTEM      (RETURN)  
  
*? BAENG      (RETURN)
```

Nach dem Einladen startet das Programm automatisch.  
Ein Ladefehler führt zu "MEM SIZE?"  
Für genauere Details oder bei Problemen lesen Sie bitte das  
beiliegende Informationsblatt "Laden von Bändern auf dem  
Colour-Genie".

"Bäng-Bäng" ist ein Spiel für zwei Personen, für das die  
EG2013 Joysticks benötigt werden.

Programmablauf:

Nach dem Einladen erscheint das Titelbild und Sie werden  
aufgefordert die Namen der beiden Spieler einzugeben.  
Um das Spiel anschließend zu starten, drücken Sie irgendeine  
der Joystick-Tasten.  
Es erscheint das Spielfeld - Der Spieler mit dem linken  
Joystick spielt den Cowboy mit dem grünen Hemd, der mit dem  
rechten Joystick den mit dem roten Hemd.  
Durch Bewegen des Joysticks steuert man seinen Cowboy in die  
gewünschte Richtung. Durch Drücken einer beliebigen Joystick-  
Taste wird geschossen.  
Sinn des Spieles ist es nun, als erster 1000 Punkte zu  
erreichen. Für jeden Abschluß des Gegners gibt es 100 Punkte,  
für jeden Abschluß einer grinsenden Pille 20.  
Hat man seinen Gegner getroffen, wird dieser für einige Zeit  
eingesperrt, so daß man die grinsenden Pillen ungestört  
abschiessen kann.

Ein laufendes Spiel kann durch gleichzeitiges Drücken von  
<BREAK> und <CLEAR> unterbrochen werden.